

Σας περιμένουμε να ταξιδέψουμε μαζί στο μαγευτικό κόσμο του  
STEAM & της Εκπαιδευτικής Ρομποτικής!



### Ημερομηνίες

1<sup>η</sup> εβδομάδα: 03/07/2023 – 07/07/2023  
2<sup>η</sup> εβδομάδα: 10/07/2023 – 14/07/2023  
3<sup>η</sup> εβδομάδα: 17/07/2023 – 21/07/2023  
4<sup>η</sup> εβδομάδα: 24/07/2023 – 28/07/2023

### Χώρος διεξαγωγής

ΑΣΠΑΙΤΕ, ΤΚ 15122 Μαρούσι  
(Σταθμός "ΕΙΡΗΝΗ" ΗΣΑΠ)  
*Δυνατότητα πάρκινγκ για τους γονείς/κηδεμόνες*

### Καθημερινό Πρόγραμμα

8:00-09:30	Προσέλευση
09:30-11:00	Δραστηριότητα STREAM
11:00-11:15	Διάλειμμα
11:15-12:45	Δραστηριότητα STREAM
12:45-13:10	Διάλειμμα για ελαφρύ γεύμα
13:10-14:40	Δραστηριότητα STREAM
14:40-17:00	Αποχώρηση ή Δημιουργική Απασχόληση (προαιρετικό)

### Κόστος Προγράμματος

**100€ ανά εβδομάδα**  
για κάθε μαθήτρια/μαθητή

*\* προσφέρονται ειδικές τιμές για τα αδέρφια των μαθητριών/μαθητών που συμμετέχουν στο πρόγραμμα.*

## Δημιουργικό Εργαστήριο Α' – Γ' Δημοτικού

Οι μικροί εξερευνητές ανακαλύπτουν **πώς λειτουργεί ο φυσικός κόσμος** μέσα από διασκεδαστικές βιωματικές δραστηριότητες και το δημιουργικό παιχνίδι (κρυμμένος θησαυρός, παντομίμα κλπ). Πειραματίζονται με τη χρήση απλών υλικών και εικαστικών τεχνικών και **κατασκευάζουν εργαλεία/μοντέλα για να ολοκληρώσουν αστείες και ευχάριστες αποστολές!** Εισάγονται σε βασικές αρχές της σκηνοθεσίας και του προγραμματισμού και **δημιουργούν ευφάνταστες ψηφιακές ιστορίες!**

6-8 ετών



## Δημιουργικό Εργαστήριο Δ' – Στ' Δημοτικού

Το εργαστήριο αυτό αποτελεί ένα **συναρπαστικό ταξίδι στην ιστορία της Τεχνολογίας**, από την αρχαιότητα μέχρι σήμερα! Τα παιδιά χρησιμοποιούν ως πηγή έμπνευσης και γνώσης σημαντικά τεχνολογικά επιτεύγματα της ανθρωπότητας, προκειμένου να δημιουργήσουν τις δικές τους εφευρέσεις! Εισάγονται στον κόσμο των αυτοματισμών και αξιοποιούν πρακτικές Υπολογιστικής Σκέψης για **να σχεδιάσουν και κατασκευάσουν (ομαδικά) ένα ρομπότ που θα μπορεί να δίνει λύση/λύσεις σε ένα πραγματικό πρόβλημα**. Ακόμα, **δημιουργούν videos και ψηφιακές εφαρμογές παιχνιδιών!**

9-11 ετών



## Δημιουργικό Εργαστήριο Α' – Γ' Γυμνασίου

Μέσα από διασκεδαστικές προκλήσεις και ομαδικά διαγωνιστικά παιχνίδια οι συμμετέχοντες εισάγονται στη **διαδικασία του Μηχανικού Σχεδιασμού**, εξετάζουν τις **προκλήσεις της 4ης Βιομηχανικής Επανάστασης** και ανακαλύπτουν τις δυνατότητες **Τεχνητής Νοημοσύνης (AI)** και του **διαδικτύου των πραγμάτων (IoT)**! Χρησιμοποιώντας επιστημονικές μεθόδους αλλά και σύγχρονες τεχνολογίες, μαθαίνουν πώς να βρίσκουν διαφορετικές αλλά εξίσου αποτελεσματικές λύσεις σε πραγματικές ανάγκες και προβλήματα του 21ου αιώνα! **Σχεδιάζουν, κατασκευάζουν και δοκιμάζουν ρομπωτικά μοντέλα** και μέσα από την πειραματική διαδικασία, μαθαίνουν πώς να επαναξιολογούν τις επιλογές τους και να επακαθορίζουν τις ενέργειές τους.

12-14 ετών



Το STREAM Summer Camp της ΑΣΠΑΙΤΕ προσφέρει τη δυνατότητα σε μαθήτριες/τές Δημοτικού και Γυμνασίου να εξερευνήσουν τον κόσμο του STEAM & της Εκπαιδευτικής Ρομποτικής, παίζοντας και δημιουργώντας **μοναδικά έργα που θα μπορούν να κρατήσουν στο portfolio τους!**

Μέσα από **διαδραστικές project-based δραστηριότητες**, οι συμμετέχοντες θα έχουν την ευκαιρία να αλληλεπιδράσουν και να συνεργαστούν, να πειραματιστούν, να εμπλακούν δημιουργικά στη βιωματική μάθηση και να αξιοποιήσουν νέες τεχνολογίες, προκειμένου να κατανοήσουν βασικές έννοιες **των Φυσικών Επιστημών, της Τεχνολογίας, της Ρομποτικής, της Μηχανικής, των Τεχνών και των Μαθηματικών (STREAM)**.

Στηρίζοντας την προσπάθεια ενίσχυσης της εκπαίδευσης του 21<sup>ου</sup> αιώνα, η **Klett Hellas** παρέχει στους συμμετέχοντες του camp πρωτοποριακό εκπαιδευτικό υλικό και **επιβραβεύει τις καλύτερες προσπάθειες των παιδιών μας με μοναδικά δώρα!**



Πατήστε **[εδώ](#)** για να κάνετε online κράτηση θέσης!

Για περισσότερες πληροφορίες επικοινωνήστε μαζί μας!

**ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ**

**Τηλ.: 210 2896714**

**Email: [summercamp@aspete.gr](mailto:summercamp@aspete.gr)**



**Α.Σ.ΠΑΙ.Τ.Ε**

ΑΝΩΤΑΤΗ ΣΧΟΛΗ  
ΠΑΙΔΑΓΩΓΙΚΗΣ ΚΑΙ  
ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΗΣ  
ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ